1 

Easy Computing Pc-drukkerij T-shirts

2 

Mindscape Printmaster Platina 11

3 

DataBecker PrintCenter T-shirt

Printen op textiel

De T-shirtfabriek

Elke club of vereniging die zichzelf respecteert, heeft wel een eigen T-shirt. Zo weet je tenminste naar wie je tijdens een sportwedstrijd wél en niet mag passeren. De T-shirts kan je laten maken, maar dat kost algauw handenvol geld. We testen daarom hoe je zelf prints maakt op een wit doek. Onder het motto 'wat we zelf illustreren, illustreren we beter'.

Je hoeft het natuurlijk niet meteen zo groot te zien. Een jarige vriend verrassen met een T-shirt met z'n eigen karikatuur, is ook leuk. Of een T-shirt met een lieve boodschap voor je vriend(innet)je. Kijk wel even uit: personaliseren is de kunst, want niet iedereen is tuk op obscure boodschappen of gewaagde foto's. Je vriend(in) loopt ermee rond, en jij loopt er af en toe naast. Vooraf je de vraag stellen of je het T-shirt zelf zou dragen, voorkomt miserie achteraf... Denk ook een beetje na over de vormgeving van je kunstwerk. Een T-shirt met een (opvallende) boodschap is een boodschap richting buitenwereld. Die boodschap zegt iets over jezelf. Iemand met een T-shirt van een popgroep, beschouw je als een fan van die groep. Ook al klopt het beeld soms niet met de werkelijkheid, het is wel de eerste indruk die je je over die persoon vormt. Een T-shirt is een heus communicatiemedium, een wandelende (reclame)boodschap! Aan de slag dus maar.



Creatief met mate(n)

Het kan aardig intimiderend werken, zo'n wit vlak voor je neus. Je begint het best gewoon wat te experimenteren met een van de programma's die we zo meteen aan je voorstellen. Blader doorheen de verschillende opties, kijk wat bepaalde effecten doen met je tekst of figuur. Daarna ga je op zoek naar leuke plaatjes, op je eigen harde schijf (de map Mijn afbeeldingen, bijvoorbeeld), of open je de clipgalerij die je bij de meeste programma's vindt. Tik wat leuke tekstboodschappen in, pas eventueel enkele effecten toe. Zit je plots met een joekel van een writers' block? Denk dan aan het doel van je T-shirt. Is het een cadeautje voor iemand, vraag je dan af wat die persoon leuk vindt. Welke hobby's heeft hij/zij? Heeft hij/zij gevoel voor zwarte, subtiele, ironische, cynische... humor? Zijn er bepaalde onderwerpen die je het best vermijdt? Pols ook eens bij andere vrienden of vriendinnen... De mogelijkheden zijn eindeloos. Je ontwerp hoeft de vergelijking met de betere Picasso's niet te kunnen doorstaan. Is dat wél zo, dan moet je dringend een kunstgalerij contacteren. De bedoeling is dat jij - én de persoon voor wie het shirt bestemd is - er plezier aan hebben. Niet meer, maar zeker ook niet minder dan dat.

Boodschap met korte mouwtjes

Het heeft bloed, zweet en tranen gekost, maar je hebt een T-shirt op scherm ontworpen dat er echt wel leuk uitziet. Een gevatte boodschap ('This side up', met pijltje, om maar iets te zeggen) en een leuke cartoon erbij. Met een knipoog, maar ook weer niet té. Hoe krijg je dat ontwerp nu op een stukje textiel? Je ontwerp afdrukken en met veel lijm op het T-shirt plakken? Liever niet, dank u. Een T-shirt in z'n geheel door de printer draaien is ook nogal moeilijk. Er zijn gelukkig andere manieren om je ontwerp over te brengen op een T-shirt. Eerst en vooral moet je jouw kunstwerk in spiegelschrift afdrukken op zogenaamd transferpapier. Raak je afdruk zeker niet aan tot wanneer die volledig droog is. Knip dan het motief uit, maar laat een rand van enkele millimeters. Om het patroon op je T-shirt te krijgen, gebruik je beter niet de strijkplank. Neem een tafel die tegen een stootje kan en bescherm die met een stuk glad karton of een kussensloop. Spreid je T-shirt open en leg de transfer met de tekening naar beneden op het textiel. Vervolgens leg je daar een vel bakpapier op. Zet je strijkijzer op de hoogste stand, maar gebruik geen stoom. Druk dan goed met je strijkijzer op de afbeelding en het bakpapier. Voor een kleine afbeelding moet je toch een halve minuut blijven drukken, met grotere afbeeldingen algauw enkele minuten. Vergeet zeker de hoekjes en randjes niet. Laat de transfer dan eventjes afkoelen en trek de beschermlaag eraf. Die beschermlaag moet normaal gezien probleemloos loskomen. Is dat niet het geval, laat het zaakje dan nog even afkoelen tot wanneer het wat makkelijker gaat. Als je er te vroeg aan begint te trekken, dan haal je er in één beweging ook je kleuren af. Eens de beschermlaag los is, leg je nogmaals je vel bakpapier op de afbeelding, en strijk je nog even (zo'n 30 seconden) over het T-shirt. Laat het bakpapier er even opliggen om af te koelen, en trek het na een minuutje opnieuw los. Je T-shirt is klaar om gedragen te worden!

Wasvoorschriften

Heb je een voetbalshirt voor je zoontje gemaakt, dan is de kans groot dat het T-shirt eerder vroeg dan laat in de was moet. Een eerste raad: wacht op zijn minst een volle dag vooraleer je het T-shirt een eerste keer in de wasmachine stopt. De afdruk moet voldoende tijd hebben om in het shirt te trekken. Draai het shirt binnenstebuiten en was het op 40°, niet warmer. Op die manier blijft de tekening langer bewaard. Bij de eerste wasbeurt kan je geprinte T-shirt nog wat afgaan. Alleen in de wasmachine stoppen is dus de boodschap, tenzij je je andere kleren ook van een kleurtje wil voorzien. Gebruik geen bleekmiddel en breng het T-shirt niet naar de stomerij. Stop het shirt niet in de droogkast maar hang het aan de waslijn of het droogrek om te drogen. Let er ook op dat de afbeelding recht hangt, en dat ze zeker niet over de waslijn is gevouwen. Strijken doe je het best ook binnenstebuiten, zodat je strijkijzer niet direct met de afbeelding in contact komt.

VAKTAAL

3D: Driedimensionaal. 3D-voorwerpen en -figuren hebben diepte, en dus zien ze er veel realistischer uit.

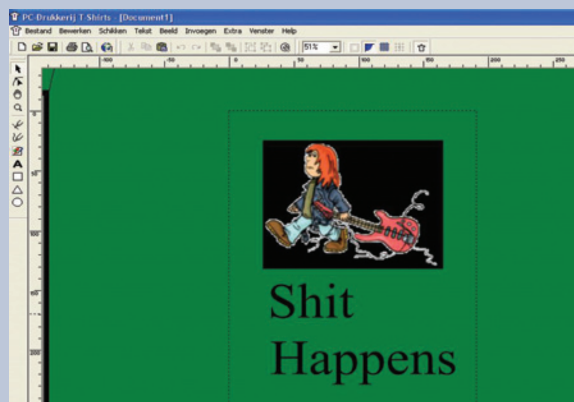
Interface: het deel van je programma waarmee je 'communiceert', waarin je functies activeert, bijvoorbeeld.

RGB: Red Green Blue. De drie basiskleuren voor de meeste monitoren. Elke kleur kan een waarde aannemen van 0 tot 255.

Easy Computing Pc-drukkerij T-shirts



Met de Pc-drukkerij T-shirts kan je een ontwerp maken dat gebaseerd is op een bepaald sjabloon, of je kan met een blanco pagina beginnen. Kies je voor het lege blad, dan moet je nog 'ns een keuze maken tussen een aantal T-shirts met voorgedefinieerde afmetingen, een muismat of een folie. Als je liever niet van een volledig witte pagina begint, blader dan 'ns door de bijna 200 meegeleverde sjablonen. Daar zitten af en toe wel leuke ideetjes bij. Alles is dan wel voorgekauwd, inclusief enkele storende spellingsfouten. De sjablonen kan je natuurlijk volledig op maat maken. Zo is het erg eenvoudig om teksteffecten toe te passen, kan je de achtergrond veranderen (een radiale kleurovergang van blauw naar rood), of een clipartafbeelding invoegen. Om tot bij de clipart-galerij te raken moet je wel zelf naar de cd-rom wijzen en door middel van de preview een leuk beeldje proberen te zoeken. We vonden namelijk nergens in het menu een rechtstreekse link met de cd terug. Ook naar het benodigde transferpapier hebben we in de doos vergeefs gezocht.



CONCLUSIE

Pc-drukkerij T-shirts is een vrij eenvoudig programma, waarmee je in een oogwenk een T-shirt maakt. Echte kunstenaars zullen er niet voldoende aan hebben, maar wie snel even een leuk T-shirt wil maken, kan met dit pakket en voor deze prijs al aardig de handen uit de mouwen steken.

WIE-VAN-DE-3-SCORE

Functionaliteit:
Gebruiksgemak:
Prijs:
Wie-van-de-3-score: 77 %

Naam: Pc-drukkerij T-shirts
Producent: Easy Computing
Prijs : € 14,85
Url: [www.easycomputing.com]
Minimum systeemeisen: Pentium 233 met 32 MB RAM, Windows 95 of hoger

Mindscape Printmaster Platina 11



Mindscape richt zich niet enkel tot de T-shirt fanaten onder ons. Naast de voor de hand liggende zaken als briefpapier of postkaartjes kan je met dit pakket ook deurhangers, hoeden, maskers, origami, papieren vliegtuigjes, poppen, puzzels, stickers en kijkdozen maken. Dat verklaart meteen de 800 MB schijfruimte die de installatie inneemt: je installeert een volledige creaclub.



Bij het opstarten heb je de keuze uit vier menu's. Heb je niet zoveel tijd, dan blader je eens door de Kant-en-Klaar Projecten op zoek naar iets dat je bevalt. Ben je in een creatieve bui, dan begin je van nul en kies je voor een Gloednieuw Project. Wie een feestje geeft, kiest voor de Party Creator, waar je een volledige set gebaseerd op één bepaald thema kan maken. Tot slot kan je in de kunstgalerij op zoek gaan naar leuke afbeeldingen of foto's. Heel wat mogelijkheden dus, maar wij concentreren ons op het printen van een T-shirt. Ook daarvoor staan er een heleboel voorbeelden klaar om je van dienst te zijn. Weet je niet welke boodschap je op het T-shirt kan zetten? Maak een keuze uit bijna 2.000 standaardzinnetjes. Die vonden we wel dikwijls te melig om op een shirt te zetten, sorry. Tekenen gaat heel makkelijk, achtergronden veranderen en figuren importeren ook.

CONCLUSIE

Printmaster is een knap programma met heel veel mogelijkheden. Het kost dan ook stukken meer dan de twee andere pakketjes. Maar ook hier kan er voor die prijs geen transferpapier meer af.

WIE-VAN-DE-3-SCORE

Functionaliteit:
Gebruiksgemak:
Prijs:
Wie-van-de-3-score: 73 %

Naam: Printmaster Platina 11
Producent: Mindscape
Prijs: € 67,49
Url: [**www.abcsoft.be**]
Minimum systeemeisen: Pentium 166 met 64 MB RAM en Windows 95

DataBecker PrintCenter T-shirt



Ook bij PrintCenter van Data-Becker krijg je een hoop kant-en-klare T-shirts. Je kan zoeken op categorie en op trefwoord. Het programma heeft geen honderden opties, maar de basismogelijkheden zijn er natuurlijk wel. We vinden de interface niet bepaald overal even geslaagd. Op je tekst en afbeeldingen kan je ondermeer 3D-effecten, vervormingen, verdraaiing, schaduw en reliëf toepassen. Alle toegepaste effecten worden netjes in het geheugen opgeslagen, je kan ze dus achteraf allemaal nog ongedaan maken. In de bijgeleverde beelddatabase zitten knappe foto's en een heleboel clipart. Minpuntje is wel dat je geen RGB-cijferwaarden kan ingeven om



een kleur te kiezen, en je kan al evenmin kiezen op een kleurenschaal. Je moet je beperken tot de voorgedefinieerde kleuren. Dat zijn er weliswaar een heleboel, maar toch hadden we graag zelf mengkleuren kunnen samenstellen. Heel handig is de adressendatabase. Als je visitekaartjes drukt (ook dat kan, jawel), hoef je niet telkens alles in te tikken. In ons geval kunnen we de naam van elke individuele ploegspeler vanuit de database op een T-shirt afdrukken.

CONCLUSIE

PrintCenter is best handig met teksteffecten. Spijtig dat je zelf geen kleuren kan mengen en dat je geen papierformaat kan bepalen. De database waarmee je reeksen (visitekaartjes, T-shirts) kan afdrukken, maakt veel goed.

WIE-VAN-DE-3-SCORE

Functionaliteit:
Gebruiksgemak:
Prijs:
Wie-van-de-3-score: 75 %

Naam: PrintCenter T-shirt
Producent: DataBecker
Prijs: € 15,95 (incl. drie A5 T-shirt transferfolies)
Url: [**www.databecker.nl**]
Minimum systeemeisen: Pentium 233 met 32 MB RAM en Windows 95

ALGEMENE CONCLUSIE

PrintMaster heeft zonder twijfel de meeste mogelijkheden, ziet er gelikter uit dan de andere, en heeft de meeste sjablonen aan boord. Het pakket is dan ook wel vier keer zo duur als de twee andere. Juist die prijs mag niet de pan uitswingen voor pakketjes waarmee je je kinderen op een druilerige vakantiedag wat wil bezighouden.
Als we PrintCenter vergelijken met PcDrukkerij, vinden wij PcDrukkerij eenvoudiger en intuïtiever. Bij PrintCenter kan je zelf geen papierformaat instellen, bij PcDrukkerij wel. PrintCenter heeft in ruil wat extra tekstbewerkingseffecten aan boord. Heb je geld op overschot, kies dan voor PrintMaster. De twee andere pakketten ogen misschien wat minder professioneel, maar een creatieve geest kan ook daarmee al leuke T-shirts maken.

— Benjamin Carlier —